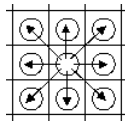


レーダーゲーム []

80								
70								
60								
50								
40								
30								
20								
10								
Y/X	1	2	3	4	5	6	7	8

各自、好きなマスに1、2、3の船をおく。
交代で下のア、イのどちらか一つをする。
ア. どれかの船を1マス分、動かす。



(例)「」を右上に移動
イ. どれかの船から、まわりの9か所に攻撃する。
(例)「3の20に 発」(の数は船の番号)
攻撃されたら、次のア、イ、ウのどれかを答える。
ア. そこに自分の船がいたら、「 当たり」

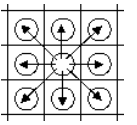
3の船は3発当たらないと沈まない。沈むまでは弾を撃てるが、一度当たると動くことはできない。

イ. すぐそばに自分の船がいたら、「 あやうし」
ウ. 関係なければ、「いじょうなし」

レーダーゲーム []

80								
70								
60								
50								
40								
30								
20								
10								
Y/X	1	2	3	4	5	6	7	8

各自、好きなマスに1、2、3の船をおく。
交代で下のア、イのどちらか一つをする。
ア. どれかの船を1マス分、動かす。



(例)「」を右上に移動
イ. どれかの船から、まわりの9か所に攻撃する。
(例)「3の20に 発」(の数は船の番号)
攻撃されたら、次のア、イ、ウのどれかを答える。
ア. そこに自分の船がいたら、「 当たり」

3の船は3発当たらないと沈まない。沈むまでは弾を撃てるが、一度当たると動くことはできない。

イ. すぐそばに自分の船がいたら、「 あやうし」
ウ. 関係なければ、「いじょうなし」

名前

25ゲーム

- ① マスのすきなところに、1～25の数字を書く。すきな数字をいって、おたがい
- ② あいってところをぬる。
- ③ 色をぬったマスが、たて、よこ、ななめに5本つながったら勝ちだよ。(〇)

名前

25ゲーム

- ① マスのすきなところに、1～25の数字を書く。すきな数字をいって、おたがい
- ② あいってところをぬる。
- ③ 色をぬったマスが、たて、よこ、ななめに5本つながったら勝ちだよ。(〇)

名前

25ゲーム

- ① マスのすきなところに、1～25の数字を書く。すきな数字をいって、おたがい
- ② あいってところをぬる。
- ③ 色をぬったマスが、たて、よこ、ななめに5本つながったら勝ちだよ。(〇)

名前

25ゲーム

- ① マスのすきなところに、1～25の数字を書く。すきな数字をいって、おたがい
- ② あいってところをぬる。
- ③ 色をぬったマスが、たて、よこ、ななめに5本つながったら勝ちだよ。(〇)