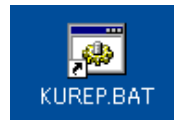


# くれぱり印刷 (簡単マニュアル)

逆三角形のゴールをめざして計算ゲームのスタートです。ゴールと同時に全問正解がわかります。かんたんな計算ですがゆだんはできません。集中力をつけ、脳を活性化させる効果があります。

- (1) マイコンピュータから  
“KURE.COM”をダブルクリックして起動します。

ショートカットを作ると便利です。



起動したとき画面が乱れている場合は、MS-DOSプロンプトの画面制御でエスケープシーケンスが無効になっています。ESCを押して終了させ、ansiST.comを実行してください。

- (2) 「くれぱりんゲーム」の画面が出ます。

今回は印刷が目的なので、[TAB]を押して、(3)の「印刷」画面を出して下さい。

(参考)  
"KUREP.BAT"をダブルクリックすると、最初から「印刷」画面が出ます。

初期メニュー

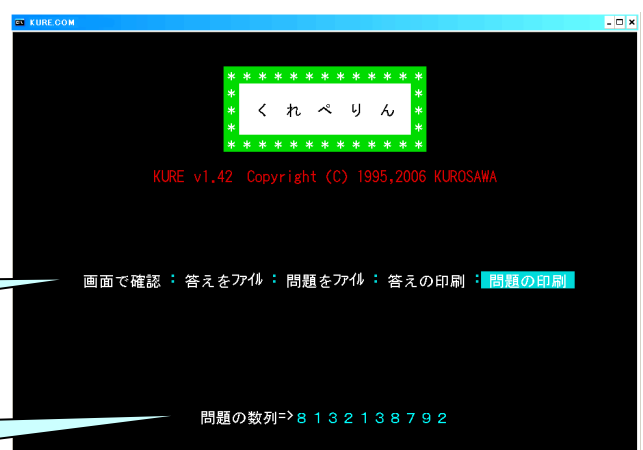


- (3) 「くれぱりんゲーム」の「印刷」画面です。

いちばん右の「問題の印刷」まで、[ ]で移動し、[ENTER]を押して下さい。

印刷メニュー

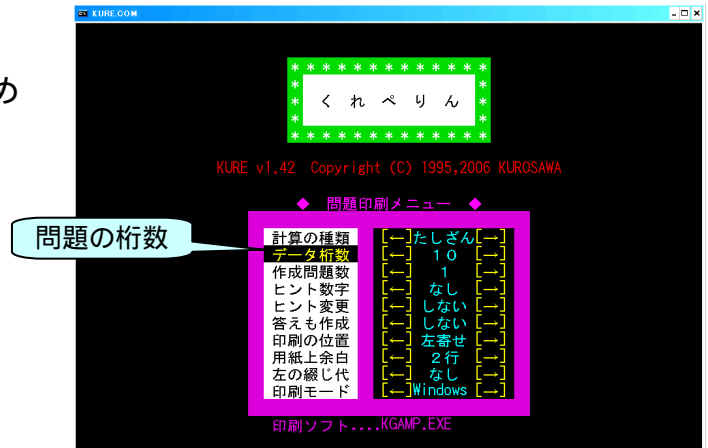
問題の桁数は次の画面で選択します。



(4) 「くれぷり」の設定画面です。

[ ] [ ] で、問題のけた数を決めて  
[ENTER]を押して下さい。

(参考)  
メニューの解説は文末にあります。



(5) Windows版「くれぷり印刷」ソフトが起動します。

フォント、フォントサイズ(ポイント)等を確認して、  
[印刷]をクリックして下さい。



(6) 終わりにするには、  
「くれぷり印刷」を閉じ、  
「くれぺりんゲーム」画面で  
[ESC]を押します。

### 参考

計算の種類...たしざん? ひきざん?  
データ桁数...4 ~ 3 3桁  
作成問題数...問題プリントを何枚作る?  
ヒント数字...ヒントにする数字を入れる?  
ヒント変更...プリントを複数枚作るとき、  
ヒント数字を変えていく?  
答えも作成...答えもいっしょに印刷する?  
印刷の位置...「左寄せ」のままでもよい  
用紙上余白...何行分の余白をとる?  
左の繰り代...「なし」のままでもよい  
印刷モード...「Windows」のままでもよい

